



CAMILO CUBILLOS OSSES

## FORMACIÓN

---

### Grado en Ingeniería Civil

*Especialidad en construcciones civiles y transportes. UPM*

(2016)

### Máster habilitante Ingeniero de Caminos Canales Y Puertos

*Especialidad en construcciones civiles. Universidad Politécnica de Madrid*

(2019)

### 42 MADRID

*Programación y empleos del futuro. Fundación Telefónica*

(2020)

## CONOCIMIENTOS INFORMÁTICOS

---

- Visual Basic.
  - C y C++
  - CMake.
  - Python.
  - Jenkins.
  - XML
  - POO
  - Docker.
  - Virtual Box & VM Ware.
  - ELK Stack
  - ELK Stack, Grafana y Prometheus
  - Git.
  - Nginx.
  - Postman.
  - CI/CD.
  - MySQL.
  - Linux. Bash, Ubuntu, Debian, Centos, RedHat.
  - Servidores LEMP.
  - MS Project.
  - Clean Code
  - Groovy
  - Enterprise Architect
  - Protocolo SOAP.
- (Interés y facilidad para aprender todo tipo de software y lenguaje de programación)

## IDIOMAS

---

- Español: Nativo
- Inglés: B2 (B2-C1)

## **EXPERIENCIA PROFESIONAL**

---

### **ORBITAL CRITICAL SYSTEMS**

**(07/2022 – Actualidad)**

#### **Ingeniero DevOps**

Trabajando para Airbus en el proyecto Multi Domain Cloud Combat.

- Desarrollo en C++ y Python (aplicaciones en tiempo real).
- Implementación de herramientas y metodología DevOps.
- Monitoreo y logging de contenedores usando ELK Stack, Grafana y Prometheus.
- Diseño e implementación de CI/CD pipelines
- Despliegue de software en contenedores
- Bash, Linux, Git
- Notas técnicas.
- Documentación.

### **GMV**

**(06/2021 – 07/2022)**

#### **Ingeniero de software**

Proyecto de navegación por satélite en Madrid.x

- Desarrollo en C++ y Python (aplicaciones en tiempo real).
- Redes.
- SVN.
- Git.
- Jenkins.
- Linux.
- Metodologías ágiles (scrum).
- Notas técnicas.
- Documentación.
- CMake.
- Bash.

### **AR2V**

**(09/2019 – 06/2021)**

#### **Ingeniero de software y estructuras**

- Programación de aplicaciones para la generación automática de informes.
- Automatización de procesos en la nube (SharePoint).
- Creación de scripts para manejar grandes cantidades de información.
- Creación de aplicación para la recogida de datos en el campo (on-site).
- Gestión de datos en la nube.
- Flujo de trabajo con Gitflow para de control de versiones.
- Programación en C++.
- CMake.
- Programación Python.

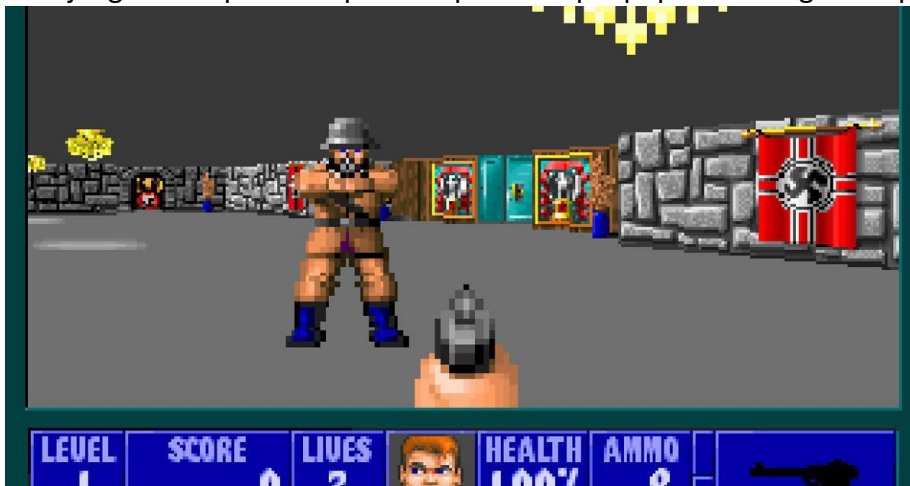
- Redacción de notas técnicas.
- CMake.
- Automatización de procesos de CI/CD con Jenkins.

## **ACADEMIA 42 PROYECTOS**

---

### ***Proyecto: Cub 3D.***

Programación del videojuego Wolfenstein 3D. Wolfenstein 3D (comúnmente abreviado como Wolf3D) es un videojuego de disparos en primera persona que popularizó el género para PC.



El proyecto se puede revisar en el siguiente enlace:

["https://github.com/CaCOsses/42-Academy/tree/main/Cub%203d"](https://github.com/CaCOsses/42-Academy/tree/main/Cub%203d)

### ***Proyecto: Get Next Line.***

El objetivo de este proyecto es que codifique una función que devuelva una línea terminada con el símbolo newline, leído de un archivo de texto externo.

Este proyecto permite iniciarse con un elemento sorprendente de la programación en C: las variables estáticas.

El proyecto se puede revisar en el siguiente enlace:

["https://github.com/CaCOsses/42-Academy/tree/main/get\\_next\\_line"](https://github.com/CaCOsses/42-Academy/tree/main/get_next_line)

### ***Proyecto: printf.***

El objetivo de este proyecto es reprogramar printf para que haga lo mismo que la función C printf. Se deben utilizar las diferentes flags incluidas en la función original.

El proyecto se puede revisar en el siguiente enlace:

["https://github.com/CaCOsses/42-Academy/tree/main/printf%20"](https://github.com/CaCOsses/42-Academy/tree/main/printf%20)

## **PROYECTOS PERSONALES**

---

**Proyecto: *The Game of Life.***

El proyecto se puede revisar en el siguiente enlace:

["https://github.com/CaCOsses/Python/tree/main/El%20juego%20de%20la%20vida"](https://github.com/CaCOsses/Python/tree/main/El%20juego%20de%20la%20vida)

**Proyecto: *AutoMouse.***

El proyecto se puede revisar en el siguiente enlace:

["https://github.com/CaCOsses/Python/tree/main/AutoMouse"](https://github.com/CaCOsses/Python/tree/main/AutoMouse)

**Proyecto: *Web Scraping.***

El proyecto se puede revisar en el siguiente enlace:

["https://github.com/CaCOsses/Python/tree/main/Web%20Scraping"](https://github.com/CaCOsses/Python/tree/main/Web%20Scraping)

## **Blog**

En mi blog personal subo diferentes tutoriales para ayudar a la comunidad (cuando tengo tiempo):

["https://myrootdev.com/"](https://myrootdev.com/)